



MarPAKus para Revit

Manual de Comandos

Versão 5.0 · Julho de 2026

Referência de todos os comandos do plugin, organizada pela ordem em que aparecem na faixa de opções (ribbon) do Revit.

Como usar este manual

O MarPAKus adiciona duas abas à faixa de opções do Revit: a aba MarPAKus (ferramentas de projeto e documentação) e a aba MarPAKus - AI (recursos de inteligência artificial, modelagem automática e verificação). Cada aba é dividida em painéis, e alguns botões abrem um menu suspenso (pulldown) com vários comandos relacionados. Este documento segue exatamente essa organização.

Sempre que um grupo de comandos estiver sob um menu suspenso, ele é indicado como “Menu: Nome”. Cada comando aparece com o nome do botão em destaque e a descrição do que ele faz.

Sumário

Como usar este manual.....	2
Sumário	2
Aba: MarPAKus.....	3
Painel: Magic	3
Painel: Ambientes.....	3
Painel: Interiores	3
Painel: Verificação (Iluminação)	4
Painel: Eixos.....	5
Painel: Legendas.....	5
Painel: Cortes.....	5
Painel: Cotas	6
Painel: Vistas	7
Painel: Tags.....	7
Painel: Geometrias	8
Painel: Exportar	8
Painel: Renumeração.....	8
Painel: Limpeza.....	8
Painel: Ferramentas	9
Painel: Idioma.....	9
Painel: Sobre.....	9
Aba: MarPAKus - AI	10
Painel: IA (Assistente).....	10
Painel: Modelagem.....	10
Painel: Verificação	10
Painel: Documentação.....	10
Sobre o MarPAKus.....	12

Aba: MarPAKus

Painel: Magic

► Magic Process

Magic Process — escolha quais comandos executar e em quais vistas. Roda tudo de uma vez.

Painel: Ambientes

Menu suspenso: **Ambientes**

► Centralizar Ambientes e Tags

Recentralizar ambientes e tags no centro geométrico

► Dividir Piso por Ambiente

Dividir o piso selecionado em um piso por ambiente interno

► Dividir Acabamento (Selecionar)

Divide as paredes do ambiente para possibilitar mudança de acabamento. Esc finaliza.

► Renomear Ambientes Automaticamente

Renomear ambientes pelo mobiliário presente

► Remover Não Colocados

Remover ambientes com área = 0 ou não colocados

Menu suspenso: **Piso/Forro Rodapé**

► Inserir Piso/Forro por Ambiente

Insere Piso e/ou Forro nos ambientes selecionados. Usa o boundary de cada ambiente pra desenhar a forma, com tipo e offset configuráveis. Útil pra popular projetos novos ou refazer pisos/forros em massa.

► Rodapé/Roda-Forro por Ambientes (Selecionar)

Igual ao Rodapé/Roda-Forro normal, mas em vez de clicar ambiente por ambiente, abre dialog onde você marca os ambientes em massa. Cada ambiente é processado individualmente (mesma rotina interna).

► Rodapé / Roda-forro

Cria rodapés (Z=0) ou roda-forros (no teto) ao redor do contorno interno de cada ambiente selecionado. O plugin detecta automaticamente as families line-based carregadas no projeto e você escolhe qual usar + o modo (Rodapé ou Roda-forro).

► Quantitativo Rodapé/Forro

Varre o projeto e mostra o comprimento total de rodapés e roda-forros agrupado por família e tipo. Identifica os elementos criados pelo plugin via tag de Comments. Pode ser chamado qualquer momento — re-conta tudo do projeto atual.

► Acabamento por Ambiente

Cria uma parede FINA de acabamento colada na face interna de cada ambiente selecionado (revestimento, ou rodapé/faixa modelado como parede). Configure o tipo, a altura, o deslocamento de base e se delimita ambiente. Envolve o perímetro interno de forma contínua. Selecione ambientes antes, ou clique um a um (Esc finaliza).

Painel: Interiores

Menu suspenso: **Interiores**

► Interior Magic

Interior Magic Process — cria plantas, elevações e/ou isométricos pra vários ambientes em uma só operação. Lista de ambientes agrupada por nível pra seleção rápida.

► **Plantas por Ambiente**

Cria plantas (ViewPlan) cropadas no contorno do ambiente. Selecione 1 ou mais ambientes e o plugin gera uma planta por room, nomeada pelo padrão configurado (ex: "DT - 101 - Sala").

► **Plantas de Forro por Ambiente**

Cria plantas de FORRO invertidas (RCP) cropadas no contorno do ambiente, EM MASSA: marque os ambientes na lista (agrupada por nível, com filtro de fase) e o plugin gera uma planta de forro por room (prefixo "FR", ex: "FR - 101 - Sala").

► **Elevações por Ambiente**

Cria 4 elevações (Superior, Inferior, Direita, Esquerda) por ambiente, a partir de um único ElevationMarker no centro do room. Crop ajustado ao bbox do ambiente.

► **3D por Ambiente**

Cria uma vista 3D isométrica por ambiente, com SectionBox cravado no bbox do room (mais headroom configurável acima do teto, pra mostrar luminária e acabamentos).

► **Detalhar Escada**

Clique na escada e o plugin cria o kit de detalhamento: PLANTA recortada na escada (degraus acima do corte tracejados), CORTE longitudinal no meio da largura (perfil dos degraus) e vista ISOMÉTRICA com section box justo e só escada + guarda-corpo visíveis. Várias escadas em sequência; Esc conclui. Prefixo, escala e quais vistas criar: Configurações Interiores → aba Escada.

► **Parede Cebola**

Explode a parede selecionada em UMA parede por camada/material. Cada material vira uma parede isolada nomeada pelo material (cria a variação "Material-(espessura)" se já existir uma com espessura diferente). A parede original é substituída. Selecione 1 parede básica composta antes.

► **Piso Cebola**

Explode o piso selecionado em UM piso por camada/material (empilhados em Z). Cada material vira um piso isolado nomeado pelo material (cria a variação "Material-(espessura)" se já existir uma com espessura diferente). O piso original é substituído. Selecione 1 piso básico composto antes.

► **Dividir Acabamento em Faixas**

Divide a parede de ACABAMENTO clicada em 2-4 faixas horizontais de alturas configuráveis, cada faixa com seu próprio tipo (ex.: 0-50 cm pintura · 50 cm-topo vidro). As faixas ficam alinhadas pela face colada na parede estrutural — espessuras diferentes geram "dente" pro lado do ambiente, sem sobrepor acabamentos. Portas/janelas hospedadas são preservadas. Use após a Parede Cebola pra fatiar um acabamento em alturas (simula o SF).

► **Corrigir Acabamento sobre Abertura**

Use APÓS o Auto Join. Clique na porta/janela cuja faixa de acabamento do meio ficou SEM recorte (bug do Revit quando a abertura atravessa a faixa por inteiro): o comando força o re-corte deslocando o peitoril 1x por faixa afetada e restaurando — o corte persiste. Faixa coberta não unida é unida automaticamente.

► **Ocultar Elevações**

Ocultar todos os markers de elevação na vista ativa (V/G da categoria "Elevations"). Útil em cortes/elevações de fachada/ plantas de detalhe onde os markers de elevação interna poluem.

► **Configurações Interiores**

Define prefixos de nome (DT/FR/EL/3D), labels das 4 elevações, escalas, view templates default e margens de crop pros comandos de Interiores (incl. Plantas de Forro e Detalhar Escada).

Painel: Verificação (Iluminação)

Menu suspenso: **Verificação**

► Verificação Iluminação

Verifica iluminação/ventilação por ambiente: clique em ambientes (1+), clique em janelas/portas, e o plugin compara área das aberturas vs área mínima requerida (área do piso ÷ divisor). Tipos: Permanente (÷6), Transitório (÷8) ou Outros (÷10) — divisores configuráveis em Configurações.

► Tabela de Verificações

Mostra todas as verificações de iluminação registradas pra este documento. Áreas são RECALCULADAS em tempo real — se você mudar o tamanho de uma janela, o status atualiza sem precisar re-clicar nos elementos. Lista também os ambientes do projeto que ainda não foram verificados.

► Configurações

Configura os divisores de área pra cálculo de iluminação/ventilação (Permanente, Transitório, Outros). Salvo em config.json — vale pra todos os projetos abertos nessa instalação.

► Verificar Todos Ambientes

Análise AUTOMÁTICA em massa de TODOS os ambientes do projeto. Detecta o tipo (Permanente/Transitório/Outros) pelo nome do ambiente e calcula iluminação só com janelas (FromRoom/ToRoom). ⚠ Pode produzir resultados imprecisos — portas de vidro e iluminação indireta NÃO são consideradas. Aviso detalhado aparece antes de executar. Recomenda-se verificação MANUAL para ambientes sensíveis.

Painel: Eixos

Menu suspenso: **Eixos**

► Eixos de Paredes

Criar eixos de referência a partir das paredes

► Ocultar Eixos Sem Paredes

Ocultar os eixos que não têm parede alinhada na planta ativa.

► Cotar Eixos Visíveis

Cota os eixos visíveis na planta ativa.

► Ocultar Eixos na Vista

Ocultar todos os eixos na vista ativa.

► Configurações de Eixos

Configura quais TIPOS de parede devem ser ignorados ao criar eixos. Útil pra excluir paredes de detalhamento, curtain walls, paredes de móveis fixos, etc. — qualquer parede cujo Wall Type esteja na lista será ignorada pelo comando "Eixos de Paredes".

Painel: Legendas

Menu suspenso: **Legendas**

► Legenda de Portas

Criar legenda de portas (View Legend) com campos e layout configuráveis

► Legenda de Janelas

Criar legenda de janelas (View Legend) com campos e layout configuráveis

► Exportar em PDF

Exporta legendas selecionadas pra UM PDF único, com múltiplas legendas por página (grid 2x2 default). Cria sheets temporários, exporta, e limpa automaticamente. Ideal pra gerar memorial de esquadrias.

Painel: Cortes

► Tags Ambientes em Corte

Inserir tags de ambientes na vista de corte ativa

Menu suspenso: **Cotas em Corte**

► Cotar Tudo em Corte

Cotas de Pisos + Portas + Janelas no corte ativo.

► Cotas de Pisos em Corte

Criar cotas verticais nos pisos visíveis no corte ativo

► Cotas de Portas em Corte

Cota verticalmente as portas visíveis no corte.

► Cotas de Janelas em Corte

Cota verticalmente as janelas visíveis no corte.

► Config. Cotas (Corte)

Configurar offset das cadeias de cota no corte (pisos e níveis)

Painel: Cotas

Menu suspenso: **Cotas em Planta**

► Cotar Tudo em Planta

Cotas Externas + Aberturas + Internas (Ambientes) na planta ativa.

► Cotas Externas

Criar cotas externas nas 4 faces da construção

► Cotas de Aberturas

Cota as portas e janelas externas na planta ativa.

► Cotas Internas (Selecionar)

Cota internamente os ambientes que você selecionar. Esc finaliza.

► Cotas Internas (Ambientes)

Criar cotas internas em todos os ambientes da planta ativa

► Cotas Internas de Aberturas

Cota a LARGURA das aberturas (portas/janelas) DENTRO de cada ambiente, canto-a-canto, com offset adicional (folga de abertura). Roda junto com as Cotas Internas (Ambientes).

► Aberturas Internas (Selecionar)

Cota a LARGURA das aberturas DENTRO do(s) ambiente(s) que você clicar (canto-a-canto, com offset adicional). Esc finaliza.

► Cotas Demolidas

Cota TODAS as paredes demolidas visíveis na planta ativa em 1 clique. Modo Individual (1 cota por parede) ou Em Cadeia (paredes alinhadas viram 1 cota contínua). Offset configurável no dialog ou em 'Configuração de Cotas'.

► Cotar Elementos selecionados

Cota elementos selecionados dentro de um ambiente.

► Cotar Elementos selec. c/ Espessura

Igual a 'Cotar Elementos selecionados', mas também cota a ESPESSURA das paredes (2 faces).

► Cotar Elementos do Link

Cota elementos que estão DENTRO de um vínculo Revit (.rvt linkado). Parede de referência também precisa ser do link.

► **Cotar Elem. do Link c/ Espessura**

Igual a 'Cotar Elementos do Link', mas também cota a ESPESSURA das paredes do vínculo.

► **Config. Cotas**

Ajusta offsets das cadeias de Cotas Externas e de Aberturas

► **Config. Adicionais**

Configurações adicionais: marca tipos de parede que devem ser IGNORADOS pelos comandos de Cotas Externas, Cotas Internas (Ambientes) e Cotas de Aberturas.

► **Tipos de Cota**

Define o TIPO de cota usado em cada categoria: • Cotas Internas (ambientes, elementos selecionados, link) • Cotas em Planta/Corte (aberturas, externas, grids, demolidas, em corte) "Padrão do projeto" = usa o tipo atual definido em Manage > Dimensions.

► **Cotar Paredes Selecionadas**

Seleciona paredes e gera 3 cadeias de cota no estilo externo ao redor delas: faces (paredes) + aberturas (portas/janelas) + cota total. Offsets vêm de 'Config. Cotas'.

Painel: Vistas

► **Duplicar Vistas**

Duplica várias vistas de uma vez com prefixo ou sufixo

► **Importar Folhas**

Importa folhas de outro projeto Revit (.rvt) trazendo somente o conteúdo da folha (textos, imagens, hachuras, símbolos). Viewports/vistas NÃO são copiadas.

► **Definir Modelos de Vista**

Aplique um modelo de vista a várias vistas de uma só vez. Padronize sua documentação em segundos.

Menu suspenso: **Auto-Sheet**

► **Auto-Sheet Geral (Preview)**

Gera as folhas com diálogo prévio — controle total sobre ordem das vistas, formato e numeração antes de criar.

► **Auto-Sheet Geral**

Selecione as vistas no Project Browser e gere as folhas automaticamente, prontas pra revisão.

► **Config Auto-Sheet**

Defina seus padrões de numeração e nome de folha. Aplicados automaticamente nas próximas criações.

► **Ocultar Elev. em Vistas**

Deixa suas folhas limpas, sem poluição visual de elevações. Use depois de criar as folhas. Reversível via Undo (Ctrl+Z).

► **Ocultar Eixos em Detalhes**

Ocultar TODOS os eixos nas plantas DT- e elevações EL- do Interior Magic, em lote. Use depois de gerar as vistas de detalhe. Reversível via Undo (Ctrl+Z).

Painel: Tags

Menu suspenso: **Tags**

► **Tags Portas e Janelas**

Insere tags em portas e janelas. Funciona em Plantas, Forros, Cortes e Elevações.

► **Tags (Native Elevation)**

Insere tags em portas e janelas em elevações usando o comando nativo do Revit. Marque Janelas + Portas no diálogo do Revit e clique OK.

► **Config. Tags**

Configurar família da tag e deslocamento em planta.

Painel: Geometrias

► **Auto-Join Geometrias**

Unir, trocar ordem ou desunir geometrias entre categorias.

Painel: Exportar

Menu suspenso: **Exportar DWG**

► **DWG Único TO MODEL**

Exporta todas as folhas em 1 único arquivo DWG (cada folha vira um layout).

► **DWG Único LAYOUT + MODEL**

Exporta todas as folhas em 1 único DWG mantendo layouts e model space separados.

► **DWG + PDF (SEM CAD)**

Exporta cada folha em DWG SEPARADO + 1 PDF combinado. NÃO faz merge — não precisa de AutoCAD.

Painel: Renumeração

Menu suspenso: **Renumerar Elementos**

► **Renumerar Portas**

Renumerar portas do projeto.

► **Renumerar Janelas**

Renumerar janelas do projeto.

► **Renumerar Ambientes**

Renumerar ambientes do projeto.

► **Renumerar Eixos**

Renumerar eixos do projeto.

► **Renumerar Vagas (Global)**

Renumerar todas as vagas de estacionamento do projeto.

► **Renumerar Vagas (Vista)**

Renumerar somente as vagas visíveis na vista ativa.

► **Renumerar Folhas**

Renumerar folhas do projeto.

Painel: Limpeza

Menu suspenso: **Purge Especial**

► **Purge Modelagem**

Remover elementos modelados por categoria.

► **Purge Anotações**

Remover anotações de vistas específicas.

► **Purge Tabelas**

Remover tabelas (schedules) que não estão inseridas em nenhuma folha

► **Purge Vistas**

Remover vistas que não estão inseridas em nenhuma folha

► **Purge Folhas**

Remover folhas (sheets) do projeto com seleção individual

Painel: Ferramentas

► **Estatísticas**

Ver tempo manual economizado pelo plugin nesta máquina (hoje, semana, mês, total) + valor monetário equivalente. O valor da hora é configurável dentro do dashboard.

► **Entrar (Login)**

Fazer login ou ver status da sessão atual. Sessão dura 24h ou até fechar o Revit.

► **Sair (Logout)**

Sair da conta e liberar a licença desta máquina (single-session). Útil se quiser usar em outro PC.

Painel: Idioma

► **Idioma**

Configurações do plugin MarPAKus (idioma)

Painel: Sobre

► **Sobre**

Informações sobre o autor e contato

► **Verificar Atualizações**

Verifica se há uma versão mais recente do plugin disponível. Se houver, mostra as novidades. Acesse sua conta Hotmart para baixar.

Aba: MarPAKus - AI

Painel: IA (Assistente)

▶ IA

Assistente de IA que entende comandos em PT-BR. Abre console interativo onde você digita o que quer fazer e a IA identifica qual comando do MarPAKus executar.

▶ Config IA

Configurar provedor de chat da IA: Claude (API), Ollama (LLM local), ou desativado (templates fixos). Inclui API key encrypted via DPAPI.

Painel: Modelagem

▶ Gerar Residência

Gera um modelo BIM de residência de 2 pavimentos (paredes, portas, janelas, lajes, escada, telhado e ambientes) a partir de um briefing de medidas. Determinístico — sem IA em runtime. Tudo numa ação (1 Ctrl+Z desfaz).

▶ Residência Catálogo

Gera uma residência escolhendo a planta mais próxima de um CATÁLOGO de plantas pré-validadas por norma (NBR/MCMV), a partir do programa que você define (quartos, suítes, garagem, varanda, térrea/sobrado, m², lote). Instantâneo e determinístico — sem IA. "Gerar Outra" troca a variação.

▶ DWG → Modelo

Converte um DWG importado em modelo nativo: paredes (tipo por espessura medida), portas de giro com mão e sentido corretos, portas de correr e janelas — tudo no nível certo. Selecione o import (ou ele acha a planta sozinho) e confira o preview antes de construir.

▶ IFC → Modelo

Converte um vínculo IFC em elementos nativos: paredes (eixo derivado do sólido, em qualquer rotação), portas e janelas na parede hospedeira declarada no IFC, pisos, forros e pilares — tipos e famílias resolvidos pelo NOME original com fallback por dimensão, nível pelo pavimento IFC. Selecione o vínculo (ou ele acha o único carregado).

▶ Render IA

Gera uma imagem fotorrealista da VISTA 3D ativa por IA, guiada pela geometria REAL do modelo. Extrai profundidade, normais e arestas da vista (mesma câmera) e condiciona a IA com esses passes — muito mais fiel que mandar só um print. Use sua própria API key (fal.ai ou Google Gemini).

Painel: Verificação

▶ Verificar Conflitos

QA do modelo em 1 clique: acha paredes DUPLICADAS/interpenetrando, portas/janelas duplicadas ou com vãos cruzados, aberturas órfãs, mobiliário e pisos/forros duplicados, estrutura invadindo vão de abertura — e classifica os warnings do Revit. Relatório interativo com zoom, "Ignorar" por projeto e auto-fix de duplicatas exatas (1 Ctrl+Z). Rode ANTES de gerar pranchas/quantitativos.

Painel: Documentação

▶ Memorial Descritivo

Gera o MEMORIAL DESCRITIVO da obra em Word (.doc) e PDF, direto do modelo: demolições × construção separadas pela FASE, tabelas por categoria (paredes, pisos, forros, portas, janelas) e descrição técnica montada das camadas reais de cada tipo. 100% offline, sem IA. Capa com obra, cliente, endereço, responsável e data.

► **Quadro de Acabamentos**

Cria a tabela nativa "Quadro de Acabamentos" (Piso · Rodapé · Paredes · Teto/Forro · Roda-forro · Área por ambiente), derivando os acabamentos da GEOMETRIA do modelo e preenchendo os parâmetros de acabamento dos ambientes da fase escolhida.

► **Medição de Obra**

Acompanhamento de obra NO modelo: marque o que foi executado (por seleção, por ambiente ou por etapa/pavimento) e gere o Relatório de Medição com percentuais por QUANTIDADE real + vista 3D com o executado em verde.

► **Estatísticas de Prefeitura**

Calculadora do quadro de estatísticas pra aprovação: taxa de ocupação, coeficiente de aproveitamento e permeabilidade, comparados com os limites da zona (☒/☒ ao vivo). [Gerar Legenda] desenha o quadro pronto pra arrastar pras folhas — valor estourado sai em VERMELHO.

Sobre o MarPAKus

O MarPAKus é um plugin brasileiro de automação para o Autodesk Revit (versões 2025, 2026 e 2027), com foco em produtividade de projetos de arquitetura: documentação automática, cotação, verificação de qualidade do modelo, conversão de DWG/IFC, geração de residências e renderização com inteligência artificial.

Site: marpakus.com